



0 celular na sala de aula



ELABORANDO NOTÍCIAS

Objetivo: Noticiar um fato

Procedimentos:

- Entrevistar, utilizando o gravador do celular, pessoas que fazem parte do fato a ser noticiado, no bairro ou comunidade em que mora.
- Fotografar, utilizando o câmera do celular, o fato ocorrido ou a ser realizado para ilustrar a notícia.
- No laboratório de informática, elaborar a notícia com todas as características estudadas em aulas anteriores.
- Apresentar o trabalho no datashow para toda a turma avaliar.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular;
- Computador;
- Datashow.

OUVINDO A LEITURA

Objetivo: Melhorar a leitura oral

Procedimentos:

- Em grupos de 3 a 5 alunos, realizar a leitura em voz alta, gravar e ouvir.
- Identificar o que precisa ser melhorado (pontuação, entonação etc).
- Regravar a leitura fazendo as alterações observadas anteriormente.
- Expor o produto final aos demais colegas.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Caixa de som.
- Leituras com diálogos entre pelo menos dois personagens.

ANALISANDO A LINGUAGEM DO ALUNO

Objetivo: Caracterizar a própria linguagem

Procedimentos:

- Em duplas, selecionar diálogos do próprio aparelho celular.
- Identificar gírias, concordância, linguagem conotativa e denotativa, e ortografia.
- Reescrever o diálogo utilizando a norma culta e sugerido uma situação em que pode ser realizado.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Caderno.
- Caneta.

LENDO IMAGENS

Objetivo: Interpretar imagens

Procedimentos:

- com ajuda do professor, selecionar imagens do celular do próprio aluno para leitura e interpretação;
- em duplas, interpretar a imagem identificando a finalidade.
- apresentar a turma.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Computador.
- Datashow.

PRODUZINDO CHARGES

Objetivo: Produzir charge com temas de noticiários.

Procedimentos:

- Pesquisar noticiários atuais e selecionar.
- Desenhar ou pesquisar desenhos relacionados ao tema pesquisado.
- Ler, interpretar as notícias e discutir sobre o tema com os colegas.
- Elaborar uma charge com a imagem desenhada ou pesquisada, apresentado as características da charge.
- Expor aos colegas.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Internet.
- Papel, caneta, pincel, lápis de cor...
- Computador.
- Datashow.

NOVAS PALAVRAS

Objetivo: Conhecer novas palavras.

Procedimentos:

- Instalar aplicativo de dicionário, se não tiver, no celular do aluno.
- Sortear três alunos e três palavras novas para a pesquisa no dicionário e dar o significado a todos.
- Pedir que os alunos sorteados elaborem frases com as palavras novas para serem apresentadas ao final da aula.

Obs: Realizar a atividade com frequência para que todos os alunos participem.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Papel e caneta.

CONHECENDO A ESCOLA

Objetivo: Conhecer a função de cada funcionário da escola.

Procedimentos:

- Entrevistar os funcionários, sobre suas funções;
- Registrar a entrevista com fotos, gravações de áudios ou vídeos.
- Investigar sobre as vantagens e as maiores dificuldades;
- Solicitar dos entrevistados, sugestões para solucionar os problemas.
- Socializar com a turma e apresentar propostas de melhoras ao Conselho Escolar, através de relatório.

Material a ser utilizado:

- Aparelho Celular.

REPRESENTANDO MÚSICA

Objetivo: Desenvolver expressão corporal.

Procedimentos:

- Selecionar músicas que possam ser representadas através de mímica e colocar nos celulares dos alunos.
- De forma aleatória, o aluno ouve a música com o fone de ouvido e tenta representar a mensagem para que a turma adivinhe o cantor e o nome da música.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Fone de ouvido.

REPRODUZINDO TEXTOS

Objetivo: Elaborar paródias.

Procedimentos:

- Sortear temas a serem trabalhados em duplas.
- As duplas elaborarão paródias para serem filmadas.
- Filmar e reproduzir na sala um videoclipe da paródia.
- Expor aos colegas.

OBS: Os temas podem ser conteúdos da própria disciplina ou temas transversais.

Material a ser utilizado:

- Aparelho celular.
- Computador.
- Datashow.