



Guia de Encantamentos Minecraft

Encantamento é um mecanismo que melhora armaduras, ferramentas, armas (espadas, arcos) e livros com um ou mais "encantamentos", aprimorando habilidades existentes de um item ou agregando habilidades adicionais. Uma animação especial cintilante roxa aparece nos itens encantados.

SUMÁRIO

Afiação

Afinidade Aquática

Aspecto flamejante

Carga rápida

Chama

Condutividade

Correnteza

Durabilidade

Eficiência

Espinhos

Força

Fortuna

Impacto

Infinidade

Isca

Julgamento

Lealdade

Maldição do desaparecimento

**Maldição do ligamento Passos
gelados**

Passos profundos

Penetração

Perfuração

Peso-pena

Proteção

Proteção contra explosões

Proteção contra o fogo

Proteção contra projéteis

Rajada

Remendo

Repulsão

Respiração

Ruína dos Artrópodes

Saque Sorte no mar

Toque suave

Velocidade das almas

Afiação

Nível:

I, II, III, IV, IV

Descrição:

Aumenta o dano causado.

Items:

Espadas, Machado

Incompatibilidade:

Ruína dos artrópodes e

Julgamento