



# Turma - Tecnologias Digitais e Educação

# Livros Digitais



O QUE SÃO? São livros elaborados em formato digital, como PDF, EPUB, ou mesmo para serem lidos em websites. COMO UTILIZAR? A criação de livros digitais pode ser realizada por meio de um editor de texto padrão ou ferramentas específicas de editoração. Além dos tradicionais arquivos de texto, plataformas voltadas à elaboração de websites interativos possibilitam o fácil desenvolvimento de livros digitais on-line, podendo-se mesclar conteúdo escrito e audiovisual na mesma publicação. Algumas ferramentas também permitem a produção de sites que valorizam o formato do storytelling. Uma dica interessante para incentivar a utilização desse material é a inclusão da licença de uso Creative Commons ([creativecommons.org](http://creativecommons.org))

O QUE SÃO? Cadernos digitais representam uma mídia alternativa para registro de informações transmitidas em sala de aula. Esses registros podem ter formato textual, ilustrativo (por meio de imagens, desenhos, diagramas, gráficos e mapas) e/ou interativo (utilizando sons e vídeos), sendo que são realizados em aplicativos que possuem recursos como teclado, captador de imagem e som, mesa digitalizadora para escrita à mão, entre outros. Os softwares que operacionalizam essa ferramenta geralmente são instalados em meios como computadores, tablets e smartphones. Além disso, os arquivos editados podem ser salvos na nuvem do aplicativo e acessados a partir de qualquer dispositivo compatível, já que as informações ficam registradas no cadastro do usuário.

COMO UTILIZAR? Seu uso está condicionado unicamente a um dispositivo eletrônico que comporte um aplicativo de caderno virtual. No que se refere aos documentos, podem ser elaborados tanto de forma individual como colaborativa. Também trata-se de uma ferramenta flexível, permitindo o acesso tanto no modo on-line (ativando a funcionalidade de produção colaborativa e possibilitando que o aluno salve os arquivos na nuvem) quanto off-line (salvando os documentos no próprio dispositivo).



