



# Como foi criado o Minecraft

Oi eu sou Markus Persson, eu que criei o este jogo, o Minecraft. Um dia pensei, vou criar jogos divertidos e fora do comum, até porque os jogos de 2009, eram de sobrevivência e direcionado à pessoas mais crescidas, então eu pensei em:

- Que tal eu criar mundos interativos de trabalho do que criar cenários bonitos?



Então, eu comecei a criar um jogo que no começo não tinha tanta coisa. Até que certo dia percebi que estava produzindo um jogo estava realista.

Eu pensei muito e me veio algo a mente: “que tal criar mundos interativos do que criar cenários bonitos”?

Então daí que começou o progresso do Minecraft.

Muitas pessoas me perguntam: e o Steve, personagem principal do jogo?

E eu respondo: não

- Eu criei por acidente!



E tudo começou assim, quando alguém me fez a seguinte pergunta:

- Cara precisamos de um personagem principal do jogo qual vai ser o nome dele?

Esponaneamente eu falei: "sei lá. Steve?"

Dai surgiu o personagem principal do jogo. E o nome do jogo mudou de cave game para Minecraft.





Steve tem um melhor amigo e seu nome é Alex.

