

Contos de  
Astralis

# A Guerra pelo Continente

Tudo começou em Janeiro , do dia 8 do ano de  
??/??/???, eu e o meu bando chegamos em um praia  
muito bonita cheia de pedras luminosas pelo Chão,  
eram tão brilhantes que chegavam a arder o olho! logo  
após isso eu e meus amigos nos instalamos com um  
acampamento ao pé de uma montanha gigantesca, eu  
fiquei curioso com o topo dela, já imagino que talvez  
existam tantas coisas mágicas no alto de uma  
montanha, que por não conseguirmos ver, acabamos  
perdendo uma enxurrada de Informações e Sonhos...  
talvez seja só que pense de mais fora da Caixa, enfim.

Dia 12, era um dia totalmente pacífico, eu e o meu bando estamos caminhando a mais ou menos 18 horas sem parar, as crianças parecem exaustas, e os velhinhos estão tendo que ser carregados em uma carruagem por 2 homem's grandes e fortes.

Após um tempo andando, acabamos achando um riacho gigantesco, era tão grande, que se duvidar, mesmo ao alto de uma montanha eu não conseguiria ver seu fim, então, já estava decidido, nós vamos formar nossa base perto deste lago!

Dia 15, a construção da nossa base tá indo super-bem, até agora nada tem atrasado nossa produção de casas e acampamentos, mas mesmo assim, era melhor ficarmos atentos.

Após um longo dia de descanso, eu decidi ir um pouco pra longe dali, só pra ver se eu achava o meio do lago gigantesco, andei feliz por pelo menos 12 minutos, o sol que batia na água, refletia no meu rosto, era como se o lago me chama-se... de repente, esbarrei em alguém... era uma garota, da mesma idade que eu aparentemente, fiquei meio tenso ao ver ela mas... ela parece não ligar, em troca me mostrou um sorriso.

Dia 28, sim, olha quanto tempo, eu e a garota nos aproximamos, sempre nos encontramos todos os dias no mesmo local do Lago, sabemos que é o local por que tem uma arvore toda preta no local do encontro, eu sinto algo estranho quando estou perto dela, é como se borboleta-se estivessem no meu estomago ou algo do Tipo.. ela também era tão bonita, parecia que brilhava mais que o próprio lago... pelo menos era isso que eu pensava sobre ela antes...

Dia 15 de Fevereiro, nossos pais descobriram sobre nosso relacionamento... e começaram a brigar, eles vão armar uma guerra daqui a 24 horas, oque me deixa mais triste nisso tudo é que nem é por nós 2... é por território.

Eu fugi de casa e fui me encontrar com a minha amada, mas quando cheguei... ela não estava ali, será que ela me ignorou?... voltei chorando pra casa, e quando cheguei, adormeci por tanto tempo que nem lembro direito oque aconteceu enquanto eu dormia, só lembro de uma luz... e ai o desastre aconteceu...

Dia 16... Meu vilarejo foi atacado pelo vilarejo rival da minha amada... eles esperaram de noite e mentiram sobre o horário combinado para um ataque surpresa, eu vi tantos dos meus morrerem... só restou eu e meus tios e alguns idosos que foram priorizados na hora da fuga... eu tava tão assustado e incrédulo com a situação, que eu não estava entendendo mais nada... eu só sei que lembro do meu tio me pegando pelo braço e me arrastando a força para cima de uma montanha, ele disse que era ali onde iríamos morar agora...

Dia 1 de Janeiro de ???... já fazem 40 anos desde o incidente... já estou tão velho... só restaram eu, meus primos e minha tia, o resto todos morreram já... eu não sei mais o que fazer, pelo menos eu não sabia, até ver uma bola de fogo no céu se explodir e me chamar atenção... ela era tão linda, mas por qual motivo?...

Decidi fingir falando que ia no pé da montanha para conseguir algumas ervas medicinais, foi naquela hora que eu vi.. um castelo gigantesco, fogos cor de arco-iris explodindo no céu... eu fiquei incrédulo com o quão lindo foi aquilo...

Depois de um certo tempo, acabei descobrindo que era no local onde minha vila foi queimada... o lago foi transformado em proteção, para uma vila próspera que nascia ali, vila não... eles a chamam de cidade agora, a Cidade de Astralis é o nome que foi dado, o Rei Miller é muito gentil pelo que ouvi dizer, e com esse pensamento dele na cabeça, decidi ir lá no Reino dar uma olhada...

Quando cheguei era tudo tão lindo e belo, tantas lojas, tantos mercadores, tantas casas... eles transformaram aquela vila pacata a beira-rio em um Reino gigante e incrível! era lindo.. tão lindo mas tão lindo, que por alguns segundos esqueci o que era ódio...

Agora já fazem 2 anos que vivo neste Reino.. e mesmo que tenhamos desavenças e mortes passadas, as vezes precisamos superar...eu estou vivendo com uma mulher agora em uma casa aconchegante e quentinha, e espero que seja assim pra sempre... pelo menos esse é o desejo que eu queria ter desde criança... a mesma criança que sonha com paz, hoje encontra em meio ao amor...

- Escrito por Jeidi Goldeneye.

# Saga Um

## (O Arco dos Dragões)

Era mais um dia normal, eu estava voando atrás do meu café da manhã, eu tava com muita fome sinceramente, já não comia nada fazia 12 horas, bom isso não é importante, após um certo tempo eu soquei o dragão maldito e consegui derrubá-lo, tinha um gosto incrível sinceramente! mas tirando o foco de mim, eu acabei conhecendo 2 idiotas naquela floresta também, uma menina muito bonita e gostosa (sendo sincero) e outro muleke catarrento estranho... achei eles engraçados, fui muito com a cara da menina, ela parecia bem determinada, enfim, eu meio que meti o meu papo, falei pra ela dos limites que deviam ser quebrados e entre outros, ela deve ter entendido provavelmente, ou deve ser uma garota burra que não entende de nada!

Bom, eu vou logo é falar a base desta história...  
próxima página!

Eu matei bastante dragões enquanto estava vivo, isso é fato, mais ou menos uns 3,623 só em um ano eu matava, bom, como já deve ser óbvio, alguns deles ficavam pistolas comigo, então começaram a me caçar, e aí entra o role da merda toda!

## Dragão de Número 10

Feik, ou Dragão de Número 10, era um Dragão com a habilidade de manipular seu corpo para transfigura-lo e se transformar em outras pessoas que matava, ela era bem fraquinha, a luta foi decidida em poucos segundos, haha to brincando, esses mulekes mal sabiam lutar, enfim, a luta se desenrolou bem, até o momento do Raio final do Dragão, ela mirou exatamente no Kyoru, que por um milagre do Destino, sobreviveu e ao mesmo tempo dominou sua extensão territorial, eu teria matado muito mais rápido sendo sincero.

## Dragão de Número 9

O Dragão de Número 9 ou Fair, é outro dragão idiota

que queria acabar com a minha vida, enfim, como sempre, os mulekes deram seu jeito, quase que um tal de Sora morre, mas no fim deu tudo certo, ai ai, da até uma certa saudade daqueles idiotas.

### Dragão de Número 8

Clara Nohilette ou Dragão de Número 8, é um Dragão que eu não me lembro muito... eu só lembro que ela foi bem patética de ser derrotada, podemos pular pro próximo?

### Dragão de Número 7

O Dragão de Número 7 se não me engano foi o primeiro a enfrentarmos, A Garota e meu Irmãozinho Kennih conseguiram vence-lo bem facilmente, graças a Extensão Territorial dele, não é atoa que ele é meu irmão.

### Dragão de Número 6

Olha só! essa dai eu enfrentei... adorei apanhar pra ela,

enfim, o Dragão de Número 6 Repil, tinha um poder de Repelir as coisas se não to me enganando... ou era outra coisa? AÉ! ela tinha uma habilidade que me impossibilitou de sair do lugar só pra não ajudar os meus amigos, mas tirando isso foi bem fácil.

### Dragão de Número 5

O Dragão de Número 5 foi um confronto muito interessante, pena que não consegui ver... mas segundo a minha amiga Luna, foi mais ou menos assim: Honō e seu irmão enfrentaram o Dragão, Honō ia levar um golpe mortal mas o irmão dele que era um babaca pula na frente, deixando de ser babaca e se sacrificando, ai os 2 punhos dele começaram a pegar fogo e pronto, acho que foi assim.

### Dragão de Número 4

O Dragão de Número 4 foi um dos mais complicados de se derrotar, pelo menos é isso que o Relatório do Herystein disse, o Dragão de primeira disse que tinha uma habilidade de escolher os Destinos das pessoas,

mas era uma dragoa equivocada aparentemente... Herystein disse que na verdade o poder dela era Escolher as Linhas Temporais e as trocar pela nossa presente, é um poder bem forte, mas é uma pena que o inimigo dela era o Herystein que tinha a habilidade de dominar a Extensão Territorial dos seus oponentes, se não ela até teria ganhado.

### Dragão de Número 3

O Dragão de Número 3 foi um dragão maldito que ataco minha casa, ainda me lembro do Rosto do Filho da PU##, ele tinha habilidades envolvendo vendaval e entre outros, ele também era um falastrão idiota, consegui vence-lo no final!

### Dragão de Número 2

O Dragão de Número 2 é o mais intrigante deles... ao descobrir que a habilidade dele podia mudar o corpo das pessoas, decidi ir em busca dele, na esperança de achar uma cura pra minha "Filha" ... no final não deu certo... podemos ir pro próximo?

## Dragão de Número 1

Um dos meus inimigos mais difíceis até hoje... o Dragão de Número 1 era bem poderoso, suas habilidades de manipulação de chamas me deixaram por um fio, no final eu consegui vencer, mas foi uma luta muito épica, primeiro, começamos trocar golpes, após isso, ele ativou sua Extensão, graças a ela eu acabei ficando sem mana pra contra-atacar, mas pelo menos consegui usar a minha também, fazendo com que eu vencesse a luta! ele é um dos poucos Dragões que eu lembro que tive animo ao lutar... sentirei falta dele... na verdade deles, enfim, acho que é isso... foi um arco bem emocionante mas bem pequeno, eu queria ter lutado contra mais algumas lagartixas daquelas, enfim...

-Nickholas ficando por aqui! até mais!

ASS: Nickholas Proudén!

## Saga 2: Rei Carmesin (Arco da Guerra de Ilusões)

Desde que eu morri eu tenho acompanhado meus amigos e familiares... só não esperava que quando eu morre-se, tanta desgraça ia ocorrer... enfim, tudo começou com o fim do Arco dos Dragões, um homem saiu da cadeia, este homem era meu Pai, Dragon Goldeneye, ele queria um mundo perfeito a base de ilusões, mas para isso, ele precisava invocar uma entidade que estava acima dele... o Rei Carmesin, o ser mais maligno e poderoso do Multiverso, pelo menos é isso que eu ouvi dizer do meu amigo Nick aqui no Sub-Mundo...

Dragon e seus subordinados, acabaram invocando um grande mal na terra, o Rei Carmesim, eu já disse isso né? desculpa... sou meio esquecido, é efeito do alcóol, enfim...

Após ele chegar, logo meu amigo Nick foi enfrentado, ele era bastante forte, mas no fim, o Nick conseguiu vencer... pelo menos era isso no que eu acreditava, até ele morrer... Graças a Ajuda de uma Invocação de Nível Superior, o Zero Nemesis, Nick acabou morrendo, e deixando todo o trabalho pros mulekes dele... eu não liguei pra isso, eu fiquei mesmo é olhando pro meu familiar mais próximo... a Garota era bem durona, fez amizade com alguns seres interdimensionais que conseguiam criar portais e entre outros... a é, eu não posso falar só dela né? que regra idiota...

Honõ era outro garoto idiota mas com potencial, após a morte do pai dele, ele foi obrigado a tomar o posto de Sub-Líder do Reino, até ali ele já odiava seu novo irmão Perfect, que era um puta babaca arrogante igual o pai.

Sora é mais um do grupo dos abobalhados sortudos,

Graças a sorte dele, ele conseguiu vencer o Torneio Real que dava como prémio, a Espada Especial Mintaxis, uma espada com habilidade de falar... enfim, já conversamos sobre os idiotas, a é, tem mais um , esqueci.

Yuki Proudén, um muleke muito curioso que acabou decidindo ir treinar no Inferno enquanto os outros ficavam no plano terreno, sinceramente esse garoto tava perdido se realmente cresce-se ao lado do Nick... enfim

O Rei Carmesin obviamente não ficou parado, ele invocou alguns inimigos que os garotos conseguiram vencer, primeiramente, um tal de Hsiw, um idiota com poderes de fogo, no final ele foi derrotado pelo Honõ e seus guardas, mas aposto que se não fosse aquela reprodução de cubo, eles tinham morrido.

Eid, outro dos participantes do grupinho Carmesim, era muito apto na arte dos Estilos e Luta, mas graças a Sora, Kyoru e Honō, os 3 venceram a batalha, com Kyoru tendo direito a conseguir uma nova habilidade minguante que o possibilitava criar armas feitas de Depressão... chega a ser meio idiota falar isso em voz alta.

Reaf é um representante do Medo, sua habilidade de Criar tornados era avassaladora, mas ainda sim, acabou perdendo para luna e sora, agora acabei de lembrar... existe um Quarto integrante que é meio confuso explicar... seu nome é Honō

Pra escalarecer, este honō não é o mesmo que você deve conhecer, é um Honō de uma linha temporal alternativa, onde o Rei Carmesim matou todos que ele amava, por causa disso, ele acabou sentindo ódio pelo Rei e começou a vagar em busca de vingança ao lado do seu time...

O Confronto final foi emocionante, antes disso ,teve uma batalha entre ele e o Rei do continente de Astralis, Thomas Miller, no fim Miller perdeu, mas foi uma batalha acirrada, a luta final foi significativa, enquanto o Rei Carmesim buscava um mundo novo, o outro grupo de heróis buscava a paz e a derrota dele... Sora e Luna foram principais para a vitória, graças a Extensão de Sora, as habilidades do Rei Babaca acabaram sendo enfraquecidas pela Redução de Mana, já Luna, utilizava do Zero Nemesis de sua dimensão para enfrentar o Rei Cara a cara, um detalhe inesperado... é que o Rei Carmesim sempre foi Luna Goldeneye de outra realidade no final de tudo... foi um impacto bem grande em todos e até em mim, no fim, Luna acabou enfrentando ela mesma, que graças ao sacrifício da ultima energia do meu amigo Nick no plano terreno, conseguiram sair vencedores... e está é a história, fico bem longa não? ... que irônico, enfim, preciso ir agora, Nick tá me chamando pra ver um jogo entre ele e um demônio... Vejamos oque o futuro aguarda pra todos deste mundo né...

-Assinado: Robert.B Goldeneye

# Obrigado por ler até aqui!

-Obrigado a todos que participaram da Lore até agora, isso me deixa muito feliz! agradecimentos especiais:

-Luna Goldeneye (Interpretada por: Wildiner Saymon)

-Sora Proudén (Interpretado por: Danilo Lins)

-Honõ Lastle (Interpretado por: Henzo)

-Yuki Proudén (Interpretado por: Lucas Nezuko)

-Kyoru Nightil (Interpretado por: Inko Pingo)

-Ness Miller (Interpretado por: Rodrigo Ness)

# Top 30 Curiosidades do RPG

Edição: Reino de Astralis

1- A Ideia original do RPG era se chamar: "Universal World"

2- O Continente de Astralis nunca teve um nome definitivo se for ver antigamente, só dei esse nome originalmente após o Fim da Saga 1 e meio da Saga 2

3- Na batalha contra o Dragão de Número 1, o plano inicial era apenas Yuki Proudén e Sora Proudén participarem da batalha

4- A Extensão Territorial mais complicada de se pensar foi a do Nickholas Proudén!

5- Falando nela, a Extensão dele já teve 5 nomes diferentes pensados por mim, sendo eles: Planeta Dominado, Dimensão do Orgulho, Dominio Supremo, Confronto Final & Contos de um Poder

6- A Extensão Territorial mais criativa na minha opinião, é a do Kennih

7- Meu personagem favorito que mais me esforcei escrevendo Lore's, foi o Rei Carmesim/Luna Goldeneye

8- O Continente de Astralis tem muitos segredos, mas como os player's pesquisavam mais sobre lore do que aprimoramentos, preferi não demonstrar para eles.

9- Algumas das Extensões obviamente foram inspiradas no Anime Jujutsu Kaisen, como a Extensão de Kyoru que foi inspirada no Vazio Ilimitado & Jardim das Sombras Chimera, e a do Dragão N1 que foi inspirada na Expansão de Domínio do Personagem Jogo.

10- O Player que mais gosto sinceramente é Wildiner, pelo fato de que ele busca muito afundo sobre Lore's

11- O Personagem que eu menos gosto é o Yuki Proudén, pelo fato de que ele depende muito do conhecimento de seus Diabretes, e quase nunca pesquisa sozinho.

12- O Dragão mais difícil de criar em Personalidade e Lore foi o Número 2

13- O Vilão da Saga 2 originalmente não seria o Rei Carmesim, mas sim o próprio Nickholas, mas não gostei tanto da ideia depois e decidi trocar

14- Nome completo de Alguns personagem's abaixo:

- Nickholas Christopher Proudén
- Kennih Sérgio Proudén
- Robert Benson Goldeneye
- Dragon Dormen Goldeneye

15- Sou ótimo em imaginar, e por isso a Luta que mais consegui imaginar uma batalha em formato de Mangá, foi a luta entre Nickholas e o Dragão de N1

16- Originalmente Técnicas Minguantes não existiam, mas decidi coloca-las para adicionar uma dinamica maior que as Classes

17- A Classe que eu mais gosto do Continente Um, é a Classe dos Ritualistas

18- A Família Miller só tem esse nome por que enquanto eu criava as famílias reais, eu tava assistindo Homem-Aranha: No Aranha-Verso, então tirei o S do final, e coloquei Miller em Referência a você já sabe quem...

19- Ia fazer uma Sub-Saga inteira baseada apenas nos poderes do Nickholas para o pessoal ver o quanto ele é poderoso , mas não deu tempo e eu estava com pressa

20- A Saga que mais demorei pra finalizar a Lore foi a 2, por motivos ocultos...

21- Originalmente o RPG era totalmente diferente, tendo Criação de Golpes Avançados, Diferentes Técnicas, Poderes Divinos logo de início, e sistema de Cartas e Talentos igual de um jogo que eu gosto muito Chamado Deepwoken, mas decidi uma abordagem mais básica..

22- O estilo do RPG foi muito baseado em um RP que eu jogava a 1 ano atrás com meus amigos chamado Elrazania e Castle of God's, com o entusiasmo desses 2, criei os meus RP's

23- Grande Parte das Técnicas de Classes foram improvisadas, como as penultimas da Classe Espadachim, mas mesmo sendo improvisadas, eu gosto muito do nome das técnicas, por que não é tão exagerado como: "Desruptor Dimensional" nem tão fracote como: "Corte Rápido!"

24- Eu já cheguei a chorar escrevendo alguns roteiros sinceramente, o da Becca principalmente.

25- Nickholas é um personagem que eu usei muito em base Satoru Gojo & Ryomen Sukuna do mesmo anime, Jujutsu Kaisen, a parte brincalhona e forte de Satoru Gojo & a parte de ser Cruel e Incensível em certos momentos como Sukuna, mas acima de tudo, usei esses 2 por que o Nick representa o mesmo que eles, por isso sua morte me impacta muito até hoje.

26- Muitos podem não saber, mas o RPG é a continuação de outro RPG meu chamado: "Elemental World's" onde alguns daqui também, já participaram! (Maldito seja Eduardo Praysbi)

27- O Vilão da Atual Saga 3, era pra ser o da 1, mas ele é tão poderoso que não teria graça coloca-lo como 1 sendo que o próprio Nick tomaria uma surra dele.

28- Fico meio bravo quando falam que um certo player é o Prota, por que afinal isso é mentira, não existem Prota's no RPG, existem pessoas que são recompensadas com Lore's sendo elas as principais, tenha isso em mente.

29- Utilizo de Gore no RPG para mostrar o quanto um mundo mágico também pode ser caótico e mortífero e não 100% maravilhas.

30- Eu adoro escrever esse RPG, obrigado por ler até aqui! essa é a curiosidade final, eu amo muito escrever cada lore do RPG, enfim, obrigado por tudo! nos vemos em futuras sagas e futuros livros!

- Ass: Tony

***H311W0R1D! H311W0R1D! H311***