JOGO DA MEMÓRIA

Metodologia

Gamificação

Orientar as crianças a colocarem todas as peças de cabeça para baixo Peça que elas mesmas decidam a ordem de jogar Oriente a cada jogador, na sua vez a virar e desviar as cartas caso não formem pares. Orientar a não mudar de lugar as cartas. Ganhara quem formar o maior número de pares.

Jogo de memoria

Note a compreensão das crianças sobre o jogo. Elas conseguem compreender e cumprir as regras do jogo? Identificam e associam as peças iguais? Fazem a associação entre uma imagem e a outra? As crianças melhoraram o raciocínio lógico?

Atividade jogo da memória

REGRAS

Misturar e distribuir as cartas sobre uma mesa, com os desenhos virados para baixo.

Cada jogador deve virar duas cartas buscando um par igual. Se o jogador consegue encontrar duas cartas iguais à primeira, tem direito a jogar outra vez ou tentar outro par.

No caso do jogador, ao virar duas cartas e que os seus desenhos não coincidam, passar a jogada para o seguinte participante. As cartas que formarem par devem ser retiradas do jogo e conta como ponto para o participante.

Ganha o jogo o participante que reunir mais pares de cartas.

Referências:

CENTURIÓN, Marília ...[et al]. Jogos, projetos e oficinas para Educação Infantil. São Paulo: FTD, 2004. Está vivências está ancorada na Base Nacional Comum Curricular (BNCC), documento mandatório que organiza em campos de experiências as práticas desenvolvidas na educação infantil e apresenta as habilidades que cada faixa etária pode alcançar.

EI03ET05: Classificar objetos e figuras, de acordo com suas semelhanças e diferenças.

Trabalho realizado com a turma do grupo 5. Educação infantil. Cmei Bom Pastor Viana Es