

# Metodologia Ativa

# **METODOLOGIA ATIVA**

## **GAMIFICAÇÃO**

A Gamificação é uma metodologia que utiliza os elementos dos jogos no processo de aprendizagem visando aumentar o engajamento e autonomia dos estudantes nas atividades propostas.

A gamificação consiste na aplicação de mecanismos e dinâmicas dos jogos em outros âmbitos para motivar e ensinar os usuários de forma lúdica. Nos últimos anos, tanto o mundo educativo quanto o empresarial têm utilizado cada vez mais esta ferramenta para treinamento de alunos e funcionários.

Videos sobre gamificação

<https://www.youtube.com/watch?v=123etHFBIH8>

<https://www.youtube.com/watch?v=123etHFBIH8>





Nessa Atividade proposta ,é trabalhar formas geométricas diversas cores e usa do cotidiano ,como tampinha, copos e pratos para ajudar fazer desenho.

-Como Ensinar as cores para os alunos varias varias tampinhas de varios tamanhos e diversas cores.

- Pedir para que o aluno apresente cores diferentes .

-Dizer qual seria o desenho que é diferente, -

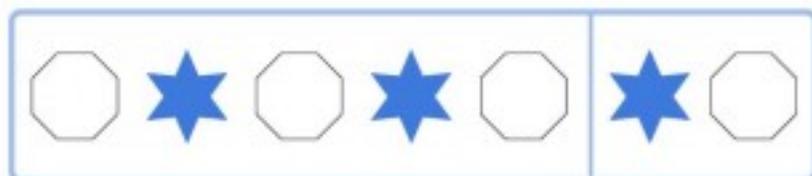
<https://www.youtube.com/watch?v=123etHFB1H8>

Nome: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_

# Padrões

Observe as formas e risque aquela que viria a seguir para completar o padrão.



- Como os alunos ,deve escrever os nomes dos desenhos.
- Pintar o desenho que ele mais gosto.
- Desenhar somente as formas geométrica .
- Depois, somente os desenhos que não são formas geométricas.

Escrito Por,  
Euni Nascimento Brandão

