

A evolução dos jogos

Embora os videogames sejam encontrados hoje em lares por todo o mundo, eles realmente nasceram nos laboratórios de pesquisa de cientistas. O avanço dos jogos tem sido muito expressivo desde o lançamento do primeiro game comercial.

Em 1940, new York Fair, mais de 50 mil pessoas jogaram um game de matemática contra o computador que ganhou quase 90% das vezes.

Anos mais tarde, em 1952, professor britânico A.S Douglas criou o OXO, também conhecido como zeros e cruzeiros ou jogo da velha.

Em 1962, Steve Russell, do Massachusetts Institute of Technology, criou o spacewar, um videogame de combate espacial baseado em computador para PDP-1, um computador de ponta encontrado

Já em 1967, finalmente, foi criado o primeiro jogo eletrônico para ser usado em casa, que se parece com o videogame que conhecemos hoje. Brown Box trazia até seis jogos diferentes, tendo sido amplamente aceito entre 1972 e 1975: foram vendidos 300 mil aparelhos.

Nesta época, a empresa Sega estava investindo em jogos de arcade. Como resultado deste trabalho, lançou, em 1972, a Atari, a primeira empresa de jogos eletrônicos do mundo. Neste primeiro momento, as máquinas eram projetadas para espaços comerciais. Na década de 70, os jogos arcade se espalharam pelos Estados Unidos, tornando-se populares entre os usuários que queriam alcançar pontuação máxima entre as principais máquinas, como Space Invaders, Pong, Donkey Kong e Pac-Man. O Atari 2600 é lançado em 1977, alcançando um alto número de vendas por ano: de 250 a 550 mil unidades. Também nos anos 70 foram criados os computadores pessoais: a Intel produziu o primeiro microprocessador, chamado de 4004.

Anos 80: a evolução do videogame e a comunidade de gamers

O lançamento de revistas como Computer and Video Games (1981) e Computer Gaming World (1981) foi um marco importante que incentivou a formação da primeira comunidade de gamers. Graças às publicações, os usuários tinham uma comunidade e podiam trocar informações sobre os gamers. Além disso, outro marco da década de 80 foi o lançamento da Nintendo no Japão. Em 1983, a marca trouxe para o mercado o console Family Computer, abreviado para Famicom. Mais tarde, o produto passou a ser conhecido como Nintendo Entertainment System, o famoso NES no resto do mundo. Ainda no final dos anos 80 e começo dos anos 90, o lançamento de outros consoles ganha destaque, entre eles: Super Nintendo, o Sega Mega Drive e o Gameboy.

