



EDUCAÇÃO ESPECIAL

FATIMA SANTOS SOARIS SANCHES

Explorando a Tecnologia Assistiva

Na minha prática pedagógica gosto muito de utilizar jogos educativos para auxiliar crianças e adolescentes com a aprendizagem que pode se apresentar de maneira desafiadora e complexa tanto para o aluno como para o professor, que não deve ficar limitado apenas as atividades teóricas, sendo os jogos capazes de apresentar grandes possibilidades no processo de ensino aprendizagem. Com a utilização de jogos nos ambientes escolares há a possibilidade de ampliar os horizontes além da teoria, com algo mais concreto e palpável, porém, os estudantes que aprendem com o auxílio de jogos possuem uma maior apropriação do conhecimento, se sentindo mais motivadas e expandindo seus conhecimentos para além das aulas tradicionais. Porém cabe ao docente compreender a melhor maneira de inserção desses jogos no cotidiano escolar para que se torne uma ferramenta capaz de melhorar a aprendizagem, com muito prazer e respeito as especificidades de cada estudante tornando o aprendizado mais leve.

No meu dia a dia utilizo diversos recursos de jogos na sala de recurso multifuncionais, como dominós, jogo da memória, que tem como objetivo melhorar a atenção e a concentração dos estudantes lhes proporcionando mais autonomia e independência. Porém os estudantes gostam muito dos jogos que utilizam meios tecnológicos como computadores, tablets e até celulares. Utilizo uma plataforma chamada wordwall que serve para o processo de alfabetização, sendo um instrumento primordial dentro do desenvolvimento dos jogos lúdicos, pois, essa plataforma permite um apoio aos recursos didáticos e pedagógicos, além de aprender de maneira divertida e inclusiva. A plataforma wordwall é um recurso online que se baseia em metodologias ativas com a função de conectar o aluno ao ambiente tecnológico para revisar ou aprofundar seus conhecimentos que são ministrados em sala de aula.

Diante do exposto, a utilização das tecnologias digitais fortalece a coletividade no ambiente que extrapola os muros das escolas garantindo mudanças desafiadoras e significativas, pois, as tecnologias quando bem inseridas tem o poder de auxiliar os docentes na dinâmica do processo educacional, ampliando a dinâmica e a interatividade dos estudantes. A utilização da plataforma digital tem demonstrado bons resultados para várias crianças, porém, quando falamos do Transtorno do Espectro Autista há ganhos significativos, pois, devido a interação desses estudantes serem diminuídas devido ao transtorno há ganhos na maneira como eles passaram a interagir com os demais colegas.

Esses recursos tecnológicos estão inseridos no cotidiano dos estudantes desde muito cedo, sendo assim, desde muito pequeno os alunos já demonstram uma aproximação as tecnologias da informação sendo uma nova maneira de vivenciar o cotidiano, a famosa cultura digital. Muitas vezes os discentes ainda nem dominam a leitura e a escrita, mas de forma peculiar demonstram interesse e afinidade no manuseio desses recursos tecnológicos. Portanto utilizo esses recursos na sala de recurso multifuncionais, na modalidade do Atendimento Educacional Especializado, ofertado no contra turno do horário regular de estudos.