

FAZENDO ARTE NA
INFORMÁTICA!

Eleine M. C. Balboni, Rosemeri Benetti,

Jurema Druzian

APRESENTAÇÃO

Quem somos?

Eleine M. C. Balboni, Jurema Druzian, Rosemeri Benetti!

Educadoras! Eis a resposta; ensinamos, aprendemos e desafiamos a nós mesmas, ousamos, descobrimos horizontes, com a mesma motivação de uma criança que almeja crescer.

Trabalhamos em Escola Pública Estadual; onde, no momento, trabalhamos e participamos juntas do Curso Multimeios Didáticos, Instituto Federal Farroupilha, Polo de São João do Polêsine. Aprender é nossa meta, desafiar nossos limites o caminho, persistência é nosso nome!

HOMENAGEM

Este livro dedicamos a querida, Mariete Taschetto Uberti, professora da disciplina: Informática Aplicada as Artes, Multimeios Didáticos, Instituto Farroupilha. Nosso reconhecimento pela força, motivação e aprendizado, obrigada professora!

FAZENDO ARTE NA INFORMÁTICA!

Da pré-história aos tempos atuais, o homem desafia sua inteligência buscando suprir suas necessidades, superar seus limites e satisfazer seus anseios.

Extasiado diante das possibilidades de criar, o homem utilizava produtos da natureza como ferramentas, extravasava sua criatividade, produzia arte e tecnologia.

Nos deixou marcas de sua evolução, registros de sua história e um legado tecnológico, que aperfeiçoamos a cada dia. Mensagens em uma linguagem de fácil entendimento, através de desenhos descrevia suas lutas e conquistas.

As tecnologias e as obras de arte criadas no passado, nos possibilitaram o entendimento do presente.

Anos se passaram, mas o instinto criativo e o fascínio pela criação, pelo novo, continua, se renova a cada dia.

Estamos na era da informatização, do conhecimento a um clique, do mundo sob uma visão ampla, onde as possibilidades se multiplicam; na busca pela inovação e soluções; os resultados nos surpreendem.

Ao unir tecnologia e criatividade podemos criar movimentos e imagens, reproduzir cenas no tempo.

Hoje, com as linguagens audiovisuais e as animações do computador podemos desenvolver nos educandos a sensibilidade do olhar e a capacidade de articular informações visuais, textuais e sonoras, com auxílio de ferramentas tecnológicas. Transformar imagens, modificar texturas e cores, criar, etc.

Relacionada com a beleza estética e a criatividade do ser humano, as artes visuais criam manifestações ou obras agradáveis aos olhos; seja no teatro, dança, pintura, colagens, gravuras, cinema, fotografia, escultura, arquitetura, etc.

A informática é um importante recurso pedagógico no contexto escolar. Ela torna as aulas mais criativas, mais motivadoras e, o desejo de conhecer o diferente, a curiosidade mantem o aluno envolvido nas atividades.

Aplicada às Artes, a informática amplia as potencialidades das técnicas tradicionais de criação, na produção, conservação e distribuição de um produto.

As técnicas foram importantes para o desenvolvimento dos meios de produção e comunicação artística, desde a pintura rupestre, as técnicas de gravuras, etc.

A arte digital, relacionada à informática e as linguagens artísticas, como a fotografia, o cinema, a televisão, etc.

Revolucionaram as linguagens.

As artes visuais têm papel relevante na ligação arte x informática, ampliando o entendimento do assunto e a experimentação. Nas artes visuais utilizamos papel, madeira, gesso, programas informáticos, filmadoras, máquinas fotográficas, entre outros. Podemos criar trabalhos surpreendentes com técnicas como a: Litografia, Xilogravura, Gravura em metal, Serigrafia, Estampa artesanal, etc.

Estampa artesanal motivo indígena:



Arte, utilizando a estampa Artesanal: Grafismo Indígena.



A arte se expandiu, com as tecnologias, através dos meios de comunicação em massa, com a música, a dança, as pinturas, esculturas, grafismos, fotografias, cinema, etc. As obras de arte, mexem com a sensibilidade das pessoas, chamam atenção para si.

Cientes do poder desse meio de divulgação, os artistas passam aos seus leitores mensagens, ideologias, protestos e informações quanto as mudanças sociais, políticas e humanas. Os estúdios de cinema são fábricas de audiovisual, embora trabalhem com a dimensão artística de cada um dos participantes e em sua realização.

Através da Informática podemos criar vídeos, slides, mapas conceituais, modificar imagens, fotografias.etc.

Edição de Imagem:



.....

Com a informática aplicada as artes podemos montar apresentações artísticas investindo na estética, organização de imagens e falas. Informar, divulgar mensagens ou registrar fatos, eventos, ou nossa história de maneira mais atraente. Para tal, podemos utilizar programas como: Power Point, Microsoft Paint, Br. Office; na criação de slides. Programas de edição de imagem como o Gimp, Picasa, Photoshop ou na criação de vídeos o Movie Maker, Picasa, e também editar vídeos no Youtube.

É a informática oferecendo ferramentas de apoio a arte, facilitando trabalhos, e a edição em série em menor espaço de tempo. Indispensável nas atividades de sala de aula.

Inovadoras, as plataformas para criação e edição de livros digitais, vieram oportunizar aos escritores leigos, a chance de registrarem fatos marcantes de sua vivência, histórias, relacionamentos, emoções e sentimentos.

Uma ferramenta maravilhosa para ser utilizada em sala de aula, uma oportunidade para extravasarem emoções, protestarem, deixarem sua mensagem no texto, escreverem a própria história.

O livro digital, pode ser avaliado como redação, mesmo sendo mais elaborado e com apresentação diferenciada;

Digitar, cada palavra de um livro é construir pouco a pouco uma obra de arte, colocando o conhecimento e a visão do assunto de uma maneira única, própria do autor.

Nós, alunas do curso Multimeios Didáticos, utilizamos hoje, a plataforma: www.livrosdigitais.org.br/, para criar este livro digital. É a informática e as tecnologias a serviço do saber. É a disciplina Informática Aplicada as Artes, nos oferecendo oportunidades; de aprendizado e experiências novas. Através dos diversos meios de fazer Arte e utilizar ferramentas virtuais disponibilizadas nas redes de computadores .

As atividades práticas, nos dão o respaldo e a segurança necessárias para utilizá-las com os educandos em sala de aula; inovando e criando novas formas de avaliação.

O conhecimento amplia nosso mundo, a aprendizagem nos mostra novos horizontes, agradecemos a você professora; pelo empenho em nos fazer crescer em sabedoria e experiências.

.....

São João do Polêsine. RS.

06 de março de 2016.