

Gênero Instrucional

Disciplina: Produções Interativas

Professora: Márcia Elígia

AMARELINHA

OBJETIVO

Só pode jogar cinco ou mais jogadores. O objetivo do jogo é acertar a pedrinha no número no chão.

Qualquer idade pode jogar.

MODO DE JOGAR

Jogar a pedrinha no número no chão e pular em cima, para não errar não pode pular para fora nem errar a pedrinha. Tem que pular dentro do quadrado do número. Ganha quem chegar até o céu.

REGRAS

- Não pode pisar para fora;
- Não pode ir jogando junto com seu amigo;
- Não pode pisar na linha;

AUTORA: Adriele da Silva de Ângelo

5º ano A, vespertino.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

- Um pai e uma mãe que nos amam
- Uma colher de lealdade
- Uma taça de confiança
- Um copo de amor
- Uma pitada de paz
- Uma garrafinha de felicidade

MODO DE PREPARO

Coloque um pai e uma mãe que nos amem junto com uma pitada de paz em uma panela e misture com uma colher de lealdade, junto coloque uma garrafinha de felicidade e uma taça de confiança e deixe no coração para a vida inteira.

AUTORA: Adriele da Silva de Ângelo

5º ano A, vespertino.

O CHICOTE

OBJETIVO

Tira-se a sorte para ver quem será a cabeça do chicote. O jogo acaba quando todos os jogadores fazem parte do chicote e não há nenhum livre.

REGRAS DO JOGO

- faixa etária: a partir dos oito anos;
- números de jogadores: no mínimo de cinco jogadores ;
- o que não pode faltar : boa vontade.

Autora: Alice Dias Silva

5º ano A vespertino.

RECEITA PARA FELICIDADE

INGREDIENTES

- Um pai e uma mãe que nos amem
- 200g de amor
- 100% de amizade
- 300g de alegria
- 50g de emoção
- 70g de beijinhos
- 900g de carinho
- 150g de abraços
- 250g de saúde
- 10g de ternura
- 350g de felicidade

MODO DE PREPARO

Numa bacia junta-se um pai e uma mãe que nos amem, 300g de alegria, 70g de beijinhos, 10g de ternura, 250g de saúde, 50g de emoção, 200g de amor, 100% de amizade, 150g de abraços, 900g de carinho, 350g de felicidade, e boa receita.

AUTORA: Alice Dias Silva

5º ano A, vespertino.

QUEIMADA

Objetivo do jogo: “queimar” (acertar com a bola) os jogadores.

Regra: não tacar a bola no rosto do jogadores. Idade: de 6 anos a 13 anos .Número de jogadores: mais de 5 jogadores.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

2 xícaras de um pai e uma mãe amorosos

100g de amor

200g de carinho

20g de ternura

1Kg de abraços

900g de beijinhos

2 Kg de amizade

100g de emoção

120g de alegria.

MODO DE PREPARO

Em uma tigela bem grande se junta um pai e uma mãe amorosos, 100g de amor, 200g de carinho, 20g de ternura, 1Kg de abraços, 900g de beijinhos, 2 Kg de amizade, 100g de emoção, 120g de alegria. Coloque no forno bem quente para esse amor não esfriar. Bom apetite!

Autora: Ana Clara da Cruz Rodrigues

5º ano A vespertino.

PEGA-PEGA NO AR

OBJETIVO DO JOGO

Pegar todos os jogadores. Faixa de idade: todas as idades. Número de jogadores: a partir de cinco jogadores.

INSTRUÇÕES DE JOGO

Deve ter cinco jogadores, quatro vão correr e só um vai ser o pegador ,os quatro que correrão têm que subir em um lugar alto, não muito alto no caso e "o pique" se o pegador te pega quando você tiver no chão, você vai ser o novo pegador assim por diante. Essa brincadeira tem que ter mais de cinco jogadores para ficar mais legal, esse jogo não tem faixa de idade, e objetivo do jogo é você pegar todos os jogadores.

AUTORA: Gabriella Cristina da Silva Gomes

5º ano A vespertino.

RECEITA PARA FELICIDADE

- 1 pai e 1 mãe que nos ame
- 100 g de amor
- 20 colheres de paz
- 800 g de harmonia
- 900 g de paciência
- 5 colheres de carinho em pó
- 700 g de amizade
- 20 colheres de sinceridade

MODO DE PREPARO

Bata 5 colheres de carinho em pó com 100 g de amor até ficar bem resistente, depois acrescente 20 colheres de paz e continue batendo durante 30 minutos e acrescente 800 g de harmonia leve ao forno durante 40 minutos. Quando a massa estiver bem fofinha tire-a do forno e vá para o recheio. Misture no fogo baixo 900 g de paciência e 700 g de amizade e 20 colheres de sinceridade, misture durante 30 minutos e acrescente 1 pai e 1 mãe que nos amam e agora coloque na massa e espere esfriar e aproveite a vida inteira!!

AUTORA: Gabriella Cristina da Silva Gomes

5º ano A vespertino

FUTSAL

O futsal é o esporte bem famoso que originou – se em Uruguai no século XX. Uma variação do futebol, tendo portando, estrutura e algumas regras semelhantes. Pode ser praticados tanto por homem quanto mulher e em quadras tanto abertas quanta fechadas. O chão da quadra, entretanto, deve ser superfície lisa em vez um gramado, como o futebol, é disputada por duas equipes, cada uma com 5 jogadores em campo. Devido às menores proporções, tanto da área da quadra, quanto do número de jogadores, pode ser considerado um dos esportes mais populares do Brasil ainda mais popular que o futebol.

OBJETIVO DO JOGO

O Objetivo é colocar a bola na meta adversária, definida por dois posto verticais limitados pela altura por trave horizontal. Número de jogadores :12 jogadores 5 na quadra e 7 reservas.

AUTORA: Isabela da Silva Casturino

5ºano A vespertino

RECEITA PARA A FELICIDADE.

INGREDIENTES

- Um pai e uma mãe que nos amam.
- 900g de amor
- 800g de carinho
 - 700g de sinceridade
- 600g de atitude
- 500g de beijinho
- 400g de emoção
- 300g de alegria.

MODO DE PREPARO

Numa vasilha bem bonita se junta um pai e uma mãe que nos amem e coloque também 900g de amor, com 800g de carinho, depois coloque no liquidificador junto com os outros ingredientes, coloque chantili no liquidificador e bata, depois de bater quinze minutos coloque no forno pela vida toda.

AUTORA: Isabela da Silva Casturino

5º ano A vespertino.

DAMAS

Jogos de damas ou simplesmente damas, é o nome do jogo. No Brasil e em Portugal.

REGRAS

O jogo de damas pratica-se entre dois jogadores. O jogo é montado em um tabuleiro quadrado, de 64 quadrados (no caso a versão do Brasil e Portugal) ou 100 quadrados (versão mundialmente. Mais conhecida) casa alteradamente claras e escuras ,dispondo de 12 peças(versão brasileira e portuguesa) ou 20 peças (versão mundial) peças brancas e pretas . O objetivo é capturar ou imobilizar as peças do adversário. O jogador que conseguir cercar ou capturar o inimigo ganha a partida.

MODOS DE JOGAR

Numero de jogadores : 2 jogadores. Faixa etária (idade) : Partir do 6 anos . Montagem : 2 minutos . Tempo do jogo : de 5 a 30 minutos . Influencia de sorte : nenhuma (porque o jogador tem que se concentrar) Habilidade : estratégia , gestão de recuso e atenção.

AUTORA: Mariana Batista Gomes

5º ano "A" de Amor e Amizade.

Receita para a felicidade

INGREDIENTES

- Um pai e uma que nos amem.
- 3 colheres de compreensão.
- 200 g de carinho .
- 300 g de caridade.
- 700 g de paz.
- 8 copos (americano) de amor .
- 3 Kg de paciência.
- 4 colheres de igualdade.
- 900 g de amizade .
- 10 copos (americano) de beijinhos doces .
- 1 colher de pau .
- 2 taças de vidro fino.

MODO DE PREPARO

Bata no liquidificador, 700 g de paz mais 3 Kg de paciência com 200g de carinho , por 6 minutos . Depois deixa um pouco descansando, por 1 minuto ou 2 minutos se quiser,em quanto isso faça um creme macio usando, 300 g de caridade, as 4 colheres de igualdade e 900 g de amizade numa tigela misturando com a colher de pau. Dentro da tigela, coloque o mistura do liquidificador e misture novamente e calmamente para não ficar “papo”. Depois adicione o pai e a mãe que nos amam, mais os 8 copos (americano) de amor e com os 10 copos (americano) de beijinhos doces , misture e deixa 2 minutos descansando na janela. E por fim coloque na taça a mistura e o

creme por cima com o chantili , e leve por 1 hora na geladeira.

Bom Apetite!

FUTEBOL

Objetivo do jogo: Ganha o time que fizer mais gols.

AUTORA: Mariana Batista Gomes

REGRAS

5º ano "A" vespertino

- não pode fazer falta;
- não pode pegar na mão;
- qualquer idade;
- dois times:cada um com 22 jogadores 11 em campo 11

reserva.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

- um pai e uma mãe que nos amem
- 500 g de amor
- 300 g de carinho
- 200 g de beijinho
- 900 g de amizade
- 70 g de alegria

MODOS DE PREPARO Numa taça juntam-se um pai e uma mãe que nos amem, 500 g de amor,300 g de carinho, 200 g de beijinhos,900 g de amizade e 70 g de alegria vai ao formo durante toda a vida.

AUTOR: Cauã Batista dos Santos, 5º ano B vespertino.

POKER

REGRAS: Cada jogador recebe as seguintes fichas escritas abaixo:

20 pretas: Cada preta equivale a 100

20 brancas : cada branca equivale a 50

20 verdes : cada verde equivale a 25

20 azuis : cada azul equivale a 10

20 vermelhas : cada vermelha equivale a 5

CADA JOGADOR RECEBERÁ 2 CARTAS (NA MESA VÃO 5 CARTAS). É um jogo de apostas, para isso que servem as fichas.

Conforme as apostas vão se realizando , deve-se , quando a primeira aposta terminar , as três primeiras cartas devem ser reveladas , na segunda aposta , a quarta carta , na quinta aposta a quinta carta e na sexta e última aposta , é para todos os jogadores mostrarem suas cartas. A partir da segunda aposta ,

se não quiser apostar mais , diga a palavra (mesa) e automaticamente sua vez será passada. OBJETIVO: Fazer par com as suas cartas e as cartas da mesa , além dos pares existem as sequências , que é quando você forma uma sequência de 5 cartas , a quadra , quando sua ou suas cartas saem, igualmente quatro vezes seguidas na mesa . E a trinca , que é a mesma coisa só que três vezes . FAIXA ETÁRIA Para maiores de dezoito anos por que envolve dinheiro, se não

envolver dinheiro , para maiores de dez anos.

AUTOR: Daniel Rodrigues Coutinho, 5º ano B vespertino.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

- um pai e uma mãe que nos amem
- 3 toneladas de paciência
- 4 litros de amor • colheres de amizade
- 3 kg de prosperidade
- 189 g de felicidade
- 50 kg de paz

MODO DE PREPARO

Pegue as três toneladas de paciência, quatro litros de amor , cinco colheres de amizade , três quilos de prosperidade , cento e oitenta e nove gramas de felicidade e cinquenta quilos de paz e bata na batedeira , vai á geladeira por três horas , e os pais serão polvilhados quando estiver pronto.

AUTOR: Daniel Rodrigues Coutinho

5º ano B vespertino.

ESCONDE-ESCONDE

OBJETIVO DO JOGO

se esconder.

REGRAS

- que uma pessoa conte os números de 0 a 10
- não pode olhar quando estiver contando
- qualquer idade pode brincar
- quantas pessoas queiram brincar
- aquele que for achado por último e o vencedor
- o que for achado primeiro e o que conta os números.

AUTORA: Emily Akemi Borges Oshima,
5º ano B vespertino.

BARATA NO AR

Objetivo do jogo: pegar os jogadores.

REGRA: correr e ficar no ar.

IDADE: dos cinco ao treze anos

- número de jogadores: mais de três.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

- um pai e uma mãe que nos amem;
- 100 g de amor;
- 10 colheres de verdade;
- 70 g de alegria ;
- 50 g de paz;
- 90 g de amizade;
- 2 xícaras de beijinho
- 99% de carinho

MODO DE PREPARO

Pegue uma tigela coloque tudo dentro, você também vai precisar de uma colher de pau, mexa bem e com muito amor e carinho e após despeje em uma forma de coração e leve ao forno durante a vida toda. BOM APETITE!

AUTORA: Juliana Macedo Medeiros

5º ano B vespertino.

AMARELINHA

Objetivo: ganha quem chegar primeiro no céu.

Regras:

- não pular a fila
- não pisar na linha
- qualquer idade
- todo mundo pode brincar.

AUTORA: Soraia Aquino de Paula

5º ano B vespertino.

PEGA-PEGA

Objetivo: pegar as pessoas.

Regra: não ficar muito com figas. Faixa etária : todas as idades.

Número de jogadores: quantos quiser.

RECEITA DA FELICIDADE

INGREDIENTES

- um pai e uma mãe que nos amem
- 5 copos de amor
- 700g de carinho
- 200g de alegria
- 400g de amizade
- 300g de abraços

MODO DE PREPARO

Pegue uma taça e coloque um pai e uma mãe que nos amem e coloque os 5 copos de amor e a 700g de carinho e também 200g de alegria, 400g de amizade e por último 300g de abraços. Depois bata bem com uma colher e leve ao forno por toda vida.

AUTORA: Yasmin Vitoria de Oliveira Lopes Pires

5º ano B vespertino.