

**AS FUNÇÕES ESTÉTICA E SIMBÓLICA, COMO
PRIMEIRO CONTACTO ENTRE O EMOCIONAL DESIGN E
A MODA**

por :Wilson zimba

AS FUNÇÕES ESTÉTICA E SIMBÓLICA,

Resumo: O objectivo deste artigo é estabelecer uma conexão entre a moda e o emocional design através da análise das funções estética e simbólica proposta por Löbach e Donald A Norma, fazendo uma conexão entre eles apresentadas em seus livros Design Industrial e Emocional design (why we love), respectivamente, apresentando seus pontos de vista a respeito dessas funções e suas ligações com a moda, traçando um paralelo entre a importância dessas funções para a atractividade dos objectos e as relações afectivas desenvolvidas a partir desse contacto.

Introdução O universo da moda está a todo instante procurando atender diferentes necessidades, desejos e aspirações de seus usuários, mais aspirações e desejos que necessidades, pois em se tratando de moda, aspectos emocionais, subjectivos e sentimentais são factores de extrema importância nos processos decisórios tanto de compra quanto de usabilidade. Para isso existem inúmeras marcas que durante todos os anos, se encontram e uma laboriosa e difícil tarefa de buscar diferenciais que se

assemelham com o universo particular de seus usuários, recorrendo a vários meios de comunicação, pouco, esse universo de sonhos e magia, que a maioria marketing, estratégias e conceitos na tentativa de fazer para criar um clima digamos que perfeito, onde a atenção dos seus consumidores. Com isso não se possam vender seus produtos, convido você leitor a embarcar comigo em uma análise mais ampla dos publicitárias de grande porte, em mídias para agradar nossos produtos. Os produtos de moda, talvez sejam seus consumidores, lançamento de coleções novas, os mais próximos de se obter essa relação com o meu enfim um universo de "parafernália mercadológica" objecto de estudo, o emocional design, por serem para obterem a atenção das pessoas. Mas desenvolvidos a partir de conceitos e subjectividade desconfiados como sempre, os nossos "belos", em que símbolos são constantemente pesquisados, "exigentes", "extravagantes" e não menos analisados e tangibilidades por seus criadores. "Informados" consumidores, já se deram por Observa-se cada vez mais, que a compra não está satisfeitos no que se refere a certos "enganos ligados ao factor físico do processo e sim ao factor publicitários", sendo assim a busca por motivos mais simbólico por ele desempenhado, as passarelas e as tangíveis e palpáveis estão cada vez mais presentes lojas estão cada vez mais comercializando conceitos e no processo decisório de uma compra. Dois autores, propostas do que roupas ou acessórios. Estamos por mim escolhidos, para dar suporte e sustentação a diante de um consumo, muito mais subjectivo e esta discussão apontam as funções desempenhadas significativo do que um consumo material e sem pelos objectos, Bernhard Lobach (Lobach, 2000, p.55) nenhum significado. Pesquisas são constantemente aponta três funções para os objectos, a função desenvolvidas para criar produtos que se assemelhem estética, que são as relações entre produtos e seus cada vez mais com o universo dos usuários, produtos usuários que se situam no nível sensorial, a função que cada vez mais integrem sua forma e seus prática que representa a relação entre usuário e símbolos com as formas e símbolos adquiridas

das acções simbólicas, a utilização privada e mediada da informação, **O acto de vestir**-se tem origem na história da civilização e das suas funções, a partir de uma necessidade que o objecto tem humanidade como forma de protecção dos corpos e da própria, e sendo o respectivo termo, **função de para ares**, presente para que os indivíduos pudesse se proteger do frio. Apesar de a outra função principal ser, **proteção**, este evento surge porém com a evolução da espécie humana, cobrir os corpos foi ganhando cada vez mais atenção e importância, sendo a sua função, em psicologia, **psico-social** e de importância para nos, com o passar do tempo pelo seu papel e a importância da função de protecção, a partir da descobriu-se que essa vestimenta havia se tornado **social** e pode ser variada pelo **pressões** sociais de aceitação e **normas** de objectos, pois **capacidades** que elas se apresentam em sociedade.

Como base na forma, a cor, a textura e outros são. Nos dias de hoje vestir-se tornou-se algo prazeroso, **estímulo** e os primeiros estímulos, ao deparar com uma modalidade de apresentar para a sociedade em uma vitrine o usuário é levado a observar e se sentir que vivemos, mostra o que somos, o que desejamos, atraído pelo mesmo. A cognição é responsável pela qual nossa posição diante das pessoas, de que forma identificamos o universo particular do usuário com o encaramos as adversidades do mundo e objecto, destacando aí a função simbólica pois é ela principalmente como nos comportamos diante dele, que fará as associações com a cultura, o estilo de vida, a forma de apresentar-se ao mundo e a seu espaço no quotidiano das pessoas, que, de alguma sociedade, trazendo a tona na memória do usuário forma o faz prazerosamente, cobrir os corpos com suas experiências passadas. O afecto é o primeiro sentimento que impulsionará o usuário a analisar o fisiológicos, social, auto-realização e intelectual produto, e a estimula-lo a adquirir mais informações, proposto por Jordan.

por se tratar de uma acção inconsciente esse O prazer fisiológico esta directamente ligado às estímulo pode ser facilmente levado adiante na particularidades do individuo. Percepções sensoriais, tentativa de agradar o usuário e incentiva-lo a adquirir táctil, gustativas, visuais, são informações que não

dependem de um passo criativo, gooda associação,

Conclusão

perceções são um modo de uma precisada participação
O universo da moda, tem utilizado com bastante
baseado a respeito de cada uma das informações
destreza e maestria, embora de uma forma
travessada pelo corpo e as suas bases de formação
inconsciente e sem saber ao certo que estejam
pelo indivíduo a partir de suas relações sociais, ele
praticando, o conceito de emotional design. A cada
recebe influências que podem formar sua
coleção nova lançada, o universo simbólico dos
personalidade, mas o processo de elaboração cabe
usuários está sendo tocado os grandes estilistas
apenas a ele mesmo, e as respostas adquiridas com
estão cada vez mais apresentando "conceitos" no
tais experiências e de que forma ele as comunica com
lugar de produtos propriamente ditos, despertando
a sociedade são as bases para a formação pessoal do
um interesse primordial para os usuários. Os
mesmo. Os processos de assimilação prazerosa,
usuários, por sua vez entendem cada vez mais a
denominada por Jordan de social, este sim, depende
preocupação com o seu bem estar e o cumprimento
tanto do indivíduo como da sociedade a qual ele se
de propostas, por parte dos estilistas, na tentativa de
encontra inserido, pois, essa sociedade é que formará
aumentar os vínculos afetivos com os usuários e seus
os grupos sociais e estabelecerá o grau de intensidade
produtos, fazendo com que cada vez mais o
das relações desenvolvidas com os demais indivíduos.
"consumismo" seja despojado de suas vestes e
O prazer social está directamente ligado ao factor de
necessite utilizar uma outra configuração para se
aceitação ou rejeição, inclusão ou exclusão do
apresentar, configuração esta que vem carregada de
indivíduo no meio social, sentir-se confortável ou
adornos e acessórios emocionais, na tentativa de se
desconfortável, neste caso, não depende
distanciar cada vez mais de sua imagem fria e sem
exclusivamente de cada um, e sim de um colectivo.
conteúdo algum para o mercado atual. Aprendendo a
Opiniões, sugestões e críticas são factores que
apresentar-se de forma menos agressiva e mais
influenciarão o indivíduo, que se encarregará de dar
clássica, com um leve toque de requinte e sofisticação
respostas a esse grupo social.
para adentra-se na passarela e ser aplaudido de pé

Overdos são os assuntos a serem objeto de reflexão. A aquisição pessoal, individual, em que se faz a conexão afetiva, seja com o objeto, seja com o observador, é a base da motivação. O prazer de uma realização tem por base a conquista daquilo que a racionalidade deste mundo há de reconhecer como maior que a atividade, pois objectos que antes estavam inclusos no universo dos sonhos podem ser conquistados, fazendo com que o grau de afecto dedicado ao objecto seja ainda maior, talvez até mais que qualquer outro prazer citado por Jordan. Um exemplo simples, destacamos pessoas que conseguem, por seus esforços e méritos adquirir determinados produtos como casa, carros, viagens, etc, sentirem um prazer maior em utilizar tais produtos, elevando assim o grau de satisfação e de afecto. Finalmente, o prazer intelectual que se relaciona com as experiências adquiridas por cada um que contribuem de forma decisiva no processo de percepção e de apresentação do individuo diante do mundo em que vive. Abro aqui um parêntese apenas para colocar um ponto de vista, ao qual não pretendo discutir aqui, mas vale a pena pesarmos e reflectirmos sobre o assunto, mas percebo que, o grau de afectividade entre um usuário e um objecto

que lhe tenha custado (monetariamente) um valor elevado, são muito mais intensos. Talvez pelo fato de o indivíduo, adquirindo um produto “caro” seja a forma de mostrar-se para a sociedade o seu poder, sua posição, seu status, mesmo que esse seja apenas aparente, uma vez que é notória a quantidade de consumidores para tais objectos.