

A solid red vertical bar runs along the left edge of the page.

# Informática para iniciantes

## Introdução

Nossa sociedade esta a cada dia se habituando as novas tecnologias, a informática tem feito grandes mudanças nas empresas públicas e privadas, com isso a necessidade de jovens e adultos de obter conhecimentos básicos de informática para atividades básicas do dia-a-dia bem como para uso no trabalho. Assim surgiu a necessidade da elaboração desse trabalho para agilizar o aprendizado no que se refere informática para iniciantes.

## **SOBRE O LIVRO**

A informática para iniciantes, traz as ferramentas necessárias para o aprendizado inicial bem como dicas rápidas para a utilização no dia-a-dia.

## Prefácio

O livro relata e expõe aulas de informática básica, para iniciantes parte I, com o Objetivo de ensinar como usar Ferramentas Básicas de informática, orientando o usuário como aprender usar as principais ferramentas em seu computador.

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO

UNIDADE 1 - INFORMÁTICA BÁSICA UNIDADE

UNIDADE 2 - COMPONENTES DE UM

COMPUTADOR

UNIDADE 3 - RESUMO DE MENUS

UNIDADE 4- REFERÊNCIAS

## Sobre o Livro

### Introdução

O uso da Informática na atualidade se faz necessário devido a ampla utilização dos meios tecnológicos, na escola, nas empresas e na vida doméstica. Assim veio uma ideia de transformar essa obra em um guia de aprendizado onde você encontrara dicas e sugestões para utilizar o computador.

## UNIDADE 1 - INFORMÁTICA BÁSICA

1. O QUE É INFORMÁTICA? Informática pode ser considerada como significando “informação automática”, ou seja, a utilização de métodos e técnicas no tratamento automático da informação. Para tal, é preciso uma ferramenta adequada: o computador eletrônico.

### 2. O COMPUTADOR

#### 2.1. O que é?

O computador é uma máquina que processa dados, orientada por um conjunto de instruções e destinada a produzir resultados completos, com um mínimo de intervenção humana. Entre vários benefícios, podemos citar: grande velocidade no processamento e disponibilização de informações; precisão no fornecimento das informações; próprio para execução de tarefas repetitivas; propicia a redução de custos em várias atividades.

#### 2.2. Breve Histórico O Ábaco, um instrumento para

auxiliar nos cálculos, foi inventado por volta do ano 2000 A.C. Conhecido em chinês como Suan-pan e em japonês como Soroban, ainda é muito utilizado nos países asiáticos e em alguns centros de ensino pelo mundo.

## HARDWARE BÁSICO

Blaise Pascal, matemático francês, inventou a primeira máquina de somar (máquina Pascalina) em 1642; construída com rodas denta- Antigo abaco romano das, seu intuito era simplificar o ofício do pai, algum outro dispositivo de entrada. Vejamos, que era contador. Gottfried Wilhelm Von Leibnitz,

O Teclado (Keyboard) É o dispositivo de entrada mais utilizado nos computadores. O teclado possui um conjunto de teclas alfabéticas, numéricas, de multiplicar e dividir. Joseph

Marie Jacquard, técnico de tecelagem francês, criou o tear automático controlado por cartões

eletrônico à CPU, que o interpreta, enviando um sinal para outro periférico que mostra na tela o caractere

perfurado. Charles P. Babbage, matemático inglês, projetou a Máquina das

correspondentes. O Mouse Dispositivo de entrada Diferenças em 1822, e a Máquina Analítica, em 1833. É equipado com dois ou três botões.

Considerado o precursor do computador eletrônico

O mouse é utilizado para posicionar uma seta nas opções da tela, executando-a em seguida com um

estágio fundamental (como os computadores atuais): (a) entrada (com cartões perfurados), (b)

clique de seu botão, facilitando a operação.

O Scanner Dispositivo de entrada que captura processamento utilizando memória (de engrenagens),

imagens, fotos ou desenhos, transferindo-os para abrigo o programa em execução e (c) saída. Tear

automático de Jacquard Herman

tela do computador, onde podem ser trabalhados



(editado) e depois impressado, volta para um papel, ou

com o conjunto de dados de processamento de dados que

## 1. O QUE É Windows?

Operado com cores e sem pretos. Adicionalmente, o Windows é um sistema operacional Gráfico baseado em janelas produzido pela Microsoft. É o sistema operacional mais utilizado no mundo.

1.1. Janelas. Todo aplicativo que for aberto no Windows terá o formato de uma janela, com componentes e características bem parecidas de uma para outra. As janelas podem ser alteradas com relação ao seu tamanho, cor e posição na área de trabalho, para isso é necessário conhecermos sua estrutura e seus componentes.

A UCP é representada pelo microprocessador, também chamado de Chip, e ele determina o modelo do microcomputador em uso (286, 386, 486, Pentium).

Sua velocidade é medida em Hertz (hz), conhecida também como clock do microcomputador. O microprocessador é o cérebro de todo o microcomputador: nele ocorrem os cálculos,

## 2. Componentes Comuns

2.1. Ícones. São figuras que identificam um programa, operações de movimentação e comparação de dados, arquivo ou qualquer outro recurso do computador. Daí a importância de sua velocidade de operação. Cabe lembrar que a relação entre o clock e a velocidade efetiva de processamento não é linear: existem outros fatores que influenciam na velocidade do equipamento.

Para acessar esses recursos, utiliza-se um duplo clique sobre o ícone.

2.2. Caixas de Diálogo Além das janelas, o Windows também fornece Caixas de Diálogo padrões para algumas operações básicas, como abrir e salvar um

Unidades de Sarda Apresentam os resultados finais do

arquivo, formatar fonte, escolher uma cor, entre processamento, através dos monitores de vídeo, outras impressoras, etc.

2.2.1. Salvar Como É através dessa Caixa de Diálogo que escolheremos onde e com qual nome salvar

**Os Visores de Texto, Monitores de Vídeo e Dispositivos de Saída** que apresenta imagens na tela, incluindo todos os circuitos necessários de suporte interno. Os monitores de vídeo devem ser cuidadosamente escolhidos, pois são um dos maiores causadores de cansaço no trabalho com o microcomputador. Eles têm sua qualidade medida por Pixels ou pontos. Quanto maior for a densidade desses pontos (quanto menor a distância entre eles), mais precisa será a imagem. Monitor de vídeo Antigamente, o formato mais popular era o CGA (Color Graphics Array), encontrado na maioria dos primeiros microcomputadores. Trata-se do tradicional monitor verde ou âmbar. Hoje o padrão de vídeo é o SVGA (Super Video Graphics Array). O formato CGA, apesar de ser suficiente para aplicações Introdução a Informática baseadas em caracteres, como eram a maioria dos programas para o DOS, é totalmente incompatível com produtos baseados em ambientes gráficos, notadamente o ambiente Windows. Programas de ilustração ou de desenho para engenharia exigem o vídeo SVGA.

As Impressoras São dispositivos de saída que passam para o papel o resultado do trabalho desenvolvido no

microcomputador, como textos, relatórios, gráficos.

- O que fazer quando o computador travar? Aperte Para diferentes tipos de impressão existem diferentes

impressoras. Impressoras Matriciais São ainda

- O que fazer quando o computador travar? bastante comuns no mercado, utilizando um sistema CTRL+ALT+DEL e selecione o gerenciador de tarefas, de impressão por impacto de agulhas (normalmente, nele você pode fechar imediatamente o processo do 7 ou 24) contra uma fita sobre um papel. São bem programadas, com qualidade de impressão regular. O preço

- Como deixar meu computador seguro? é baixo e sua velocidade é medida em CPS (Caracter

É preciso instalar programas específicos para a Por Segundo), indo até cerca de 800 CPS, coloridas ou

proteção do computador, leia o artigo como proteger não. Muito úteis para impressão de formulários em

seu computador em 4 passos. Essas são as dicas mais de uma via com papel carbono. Jato de Tinta

básicas para quem usa computador, se você procura Funciona com borrifamento de jatos de tinta,

algo mais específico, na internet, há milhares de formando minúsculos pontos sobre o papel. São

tutoriais e artigos que explicam passo a passo silenciosas e possuem ótima qualidade de impressão,

configurações e utilizações de programas, basta chegando a 1200 DPI (Dot Per Inch, pontos por

procurar no Google. Para ficar atualizado você pode polegada) ou mais, tornando-se uma boa alternativa

consultar sites como Tecmundo que sempre tem para quem não pode comprar uma laser. São

matérias interessantes sobre computadores, relativamente lentas, se comparadas a LaserJet, e

geralmente são coloridas. Possuem boa qualidade de

impressão, e seu preço é acessível. Laser Produz

cópias de alta qualidade com absoluto silêncio, sendo sua velocidade medida em PPM (Páginas Por Minuto).

Existem no mercado impressoras de 4 até 16 PPM.

São muito difundidas apesar do custo elevado, tanto

em equipamento como em seu material de consumo. Podem ser coloridas, mas nesse caso o preço torna-se proibitivo para aplicações não profissionais.

Memória

## REFERÊNCIAS

Como Funciona Da mesma forma que o cérebro

humano, o computador também possui uma memória

CAPRON, HL & JONSON, JA. Introdução à Informática.

onde são armazenadas as informações enquanto ele

8. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

está ligado. A menor unidade utilizável para

Clérigo, C. Oeste. Introdução à Teoria dos Sistemas.

representação de informações em um computador é o

Rio de Janeiro, Vozes, 1976. DALE, N. & Lewis, J.

Bit, que assume os valores 0 ou 1: Essa

Ciência da Computação, Iluminado, 4. ed. Sudbury,

representação, dita binária, está relacionada com o

Mass: Jones and Bartlett Publishers, Inc., 2009.

fato da informação ser armazenada fisicamente no

JOÃO, A. A Informática para concursos, 3. ed. Rio de

computador na forma de uma polaridade elétrica

Janeiro: Campus, 2006.

(positivo ou negativo) ou magnética (norte ou sul nos

PANISSI, Fernando. Dicas Para comprar um

Imãs). Como um único bit é insuficiente para

Computador. Disponível

representar informações mais complexas, eles são

em <http://globo.com/Noticias/Tecnologia/0,MUL1567316->

agrupados e combinados. Num primeiro

[6174.00.html](http://6174.00.html). Acesso em: 01 de março 2012.

agrupamento, eles são reunidos em conjuntos de oito,

Tremblay, JP & BUNT, RB. Ciência Dos

recebendo a denominação de Byte (8 bits). Um byte

Computadores: Uma abordagem algorítmica. São

pode representar 256 caracteres diferentes (2<sup>8</sup>).

Paulo: McGraw-Hill, 1989.

Quando nos referimos às informações armazenadas

em um computador utilizamos, portanto, o termo

byte, que corresponde a um caractere. Tendo em vista

que a unidade byte é consideravelmente pequena

quando indicamos valores mais extensos, utilizamos múltiplos do byte: kilobyte, megabyte, gigabyte, terabyte, etc.

**Memória RAM** Para efetuar os cálculos, comparações, rascunhos e outras operações necessárias ao seu funcionamento, os computadores possuem uma memória de trabalho chamada de RAM (Random Access Memory, ou memória de acesso aleatório). A informação armazenada nessa memória é apenas temporária. Se você quiser preservar essa informação, que pode representar horas de trabalho, você deve movê-la da memória do computador para um disco de armazenamento (disco rígido ou winchester, disquete ou CD gravável), operação essa conhecida como salvamento (opção salvar na maior parte dos programas): as informações são salvas em um arquivo. Quando você desliga o Computador, a informação que não foi “salva” em um desses discos é perdida.





















