

Evolução Sistema Operativo Windows

Por: Daniel & Miguel E



Sistema

Operativo

Multitarefa

Um sistema operacional Multitarefa permite repartir a utilização do processador entre várias tarefas aparentemente simultâneas. Ex. Windows XP, Vista, Linux, entre outros.

Existem dois tipos de sistemas operativos Multitarefa: os de Antecipação que esforçam-se por conseguir uma "democratização" dentro do processador e os de Cooperação que o programa instrui o núcleo a fazer o "task switching" em certos pontos do código, e o núcleo apenas passa ao processo seguinte quando o programa o permite.



Sistema Operativo Monotarefa

Um sistema operacional Monotarefa permite apenas a realização de uma tarefa de cada vez. Um dos mais famosos sistemas operacionais Monotarefa é oMS-DOS, um dos primeiros sistemas operacionais para computadores pessoais.

Actualmente, a maior parte dos sistemas operacionais utilizados são Multitarefa, onde o tempo de processamento é dividido entre varias tarefas, dando a impressão ao usuário que elas são executadas simultaneamente.

Cada processador possui a capacidade de executar apenas um programa por vez. Por esta razão, a Multitarefa num sistema Uniprocessador é apenas uma ilusão gerada pela alternância rápida entre as várias tarefas.

Evolução do Windows

O Windows foi, é e será por muitos anos o sistema operativo mais utilizado. Foi nesta “escola” que muitos profissionais se formaram. Ao longo dos anos o Windows acompanhou as tendências tecnológicas e influenciou também ele o mercado da informática. Foi amadurecendo, ganhou funções e a cada versão, exigiu mais recursos, mais disponibilidade do hardware para responder às solicitações da evolução tecnológica a que estava sujeito. Mas nem sempre houve um crescimento sustentado.



Windows 95, Agosto 1995

Processador: 386DX ou superior (486 era o recomendado)

Memória: 4MB (era recomendado 8MB)

Espaço em disco necessário: 55MB

Drive de Disketes 3,5: Sim

Placa Gráfica: VGA ou superior (256-color SVGA era o recomendado)

Curiosidade: Esta versão do Windows veio compilada em 13 disquetes de 3.5.



Windows NT 4.0, Agosto 1996

Processador: 486 33 MHz recomendado Pentium ou superior

Memória: 16MB (32 MB era o recomendado)

Espaço em disco necessário: 110MB

Drive Óptica: CD-ROM era requerido para a instalação

Placa Gráfica: VGA ou superior

Rato: Microsoft ou Compatível

Curiosidade: Foi o sistema operativo que a Microsoft criou para ombrear com o Unix.



Windows 98, Junho 1998

Processador: 486DX 66MHz ou superior (Pentium recomendado)

Memoria: 16MB (24MB era o recomendado)

Espaço em disco necessário: 120~355MB

Drive de diskete 3,5: Sim

Placa Gráfica: VGA ou superior (SVGA 16-bit ou 24-bit cores recomendado)

Curiosidade: Foi nesta famosa apresentação, na COMDEX de Abril de 1998, que o Windows 98 bloqueou e deu a conhecer o famoso "Blue Screen of Death" (Ecrã Azul da Morte)



Microsoft®
Windows® 2000

Windows 2000

Processador: Pentium, ou compatível, a 133 MHz ou superior

Memória: 64MB

Espaço em disco necessário: 650MB de espaço em disco

Drive Óptica: CD-ROM ou DVD

Placa Gráfica: VGA ou superior

Curiosidade: Foi a evolução do Windows NT à qual a Microsoft deu o nome de Windows 2000 no ano 2000



Windows Millenium

Processador: Pentium 150MHz ou superior

Memoria: 32MB

Espaço em disco necessário: 320MB

Drive óptica: CD-ROM ou DVD-ROM

Drive de diskete 3,5

Placa Gráfica: adaptador e monitor que suporte VGA ou superior

Rato: Microsoft ou compatível

Placa de som: Sim

Colunas ou auscultadores: Sim

Curiosidade: Este foi um Windows de transição. Foi também o sistema operativo mais problemático.



Windows XP

Processador: Pentium 233MHz ou superior
(300MHz é o recomendado)

Memoria: 64MB (128MB recomendado)

Espaço em disco necessário: 1.5GB

Drive Óptica: CD-ROM ou DVD-ROM

Placa Gráfica: Adaptador e monitor que suporte
Super VGA (800 x 600) ou superior

Placa de Som: sim

Colunas ou auscultadores: sim

Curiosidade: Primeiro sistema que requer
“Activação”; Lançado em varias versões: Home,
Professional, Tablet PC, Media Center, N (Especifico
para o mercado europeu), Starter Edition e
Professional x64.



Windows Server 2003

Processador: Pentium II 450MHz ou superior
(600MHz é o recomendado)

Memoria: 128MB (256MB recomendado)

Espaço em disco necessário: 3GB

Drive Óptica: CD-ROM ou DVD-ROM

Placa Gráfica: Adaptador e monitor que suporte
Super VGA (1024 x 768) ou superior

Placa de Som: Sim

Colunas ou auscultadores: Sim

Curiosidade: Este Windows é de tal forma modular
que pode ser instalado em máquinas de baixíssimos
recursos. Ver aqui.



Windows Vista™

Windows Vista

Processador: 800 MHz, recomendado 1GHz 32-bit (x86) ou 64-bit (x64)

Memória: 1GB

Placa Gráfica: Para carregar o sistema gráfico Aero necessita de uma Gráfica 3D com 128MB de memória

Espaço em disco necessário: 15GB

Drive Óptica: DVD-ROM

Conectividade: Capacidade de acesso à Internet

Curiosidade: Foi o mais longo desenvolvimento de um Windows, anunciado desde Julho de 2001.



Windows 7™

Windows 7

Processador: 1GHz 32-bit (x86) ou 64-bit (x64)

Memória: 1GB

Placa Gráfica: Suporte para o dispositivo de gráficos DirectX 9 com 128 MB de memória gráfica (para Aero Glass)

Disco Rígido necessário: 16GB

Drive Óptica: DVD-ROM

Conectividade: Capacidade de acesso à Internet

Curiosidade: Foi o Windows que mais versões betas lançou no mercado.